



La P'tite Ligue d'Improvisation Classique de Montréal.

Règlements et protocole propre à la ligue

- 1- Chaque membre s'engage à prendre connaissance des règlements, des objectifs et de l'esprit de la ligue ainsi que du protocole et devra s'y conformer.
- 2- Chaque personne impliquée dans le spectacle doit être présente au minimum une demi-heure avant le début de la partie.
- 3- Chaque personne impliquée dans le spectacle doit être en tenue appropriée du début à la fin de la partie. Pour les joueurs et les arbitres, il s'agit un pantalon noir uni et un chandail noir uni sous le chandail de jeu.
- 4- Chaque personne impliquée dans le spectacle doit être « à jeun », comprendre sans alcool et drogue, pendant la partie.
- 5- Aucune drogue ne sera tolérée sur place.
- 6- Chaque joueur doit, dans la mesure du possible, assister à toutes les pratiques de son équipe ainsi qu'aux formations offertes aux membres.
- 7- Chaque membre devra avoir un comportement respectant le public, les autres membres, les objectifs et l'esprit de la ligue ainsi que l'endroit où se déroule le spectacle. Chaque membre devra répondre de son comportement au conseil d'administration.
- 8- Chaque joueur devra accepter de jouer dans l'équipe qui lui est désigné (le conseil d'administration ayant libre arbitre sur les exceptions).
- 9- Un échauffement est prévu pour chacune des équipes avant le début de la partie. Les échauffements doivent être terminés 5 minutes avant le début de la partie. Le conseil d'administration doit établir la durée des échauffements des équipes.
- 10- Les joueurs, assistants arbitre, entraîneurs ainsi que l'arbitre sont tenus de ne pas paraître en public après l'échauffement des équipes.
- 11- Chaque membre se doit, dans la mesure du possible, d'être présent aux assemblées générales.